



Alice Fortuni

ESPERIENZA LAVORATIVA

Dipartimento di Ingegneria - UNIPG

Città: Perugia | Paese: Italia

[10/2023 – 05/2024] **Tirocinio Curriculare**

Analisi, progettazione e realizzazione di moduli software nell'ambito del progetto PON RASTA.

Università degli Studi di Perugia

Città: Perugia | Paese: Italia

[10/2022 – 09/2023] **Borsista di ricerca**

Attività di ricerca nel progetto PON "Per una giustizia giusta: Innovazione ed efficienza negli uffici giudiziari – Giustizia AGILE".

Mappatura degli strumenti informativi utilizzati negli uffici giudiziari tramite modelli BPMN e schemi ER, valutazione dell'utilizzo dei sistemi mediante questionari e analisi dei risultati per l'identificazione di KPI operativi, formulazione di proposte di miglioramento e sviluppo di sistemi software per la gestione delle cause giudiziarie. Produzione di deliverable tecnici quali report e documentazione progettuale, formazione del personale sull'utilizzo dei sistemi e collaborazione con team interdisciplinari e partner istituzionali per l'implementazione di soluzioni innovative.

Dipartimento di Ingegneria - UNIPG

Città: Perugia | Paese: Italia

[03/2021 – 05/2021] **Tirocinio Curriculare**

Analisi e sviluppo di una applicazione Web.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[09/2022 – 15/04/2025] **Laurea magistrale - INGEGNERIA INFORMATICA E ROBOTICA**

Università degli Studi di Perugia

Campi di studio: Data Science | **Voto finale:** 110/110 con lode | **Livello EQF:** Livello 7 EQF | **Tesi:** Progetto e sviluppo di un sistema di raccomandazione per il turismo

Tesi sviluppata nell'ambito del progetto RASTA, focalizzata sulla creazione di itinerari culturali personalizzati per la valorizzazione del patrimonio culturale dell'Umbria. Il lavoro ha riguardato la progettazione e lo sviluppo di CHIP (Cultural Heritage Itinerary Planner), un'applicazione web in grado di generare itinerari turistici su misura, basati sulle preferenze degli utenti e sui vincoli organizzativi. L'applicazione fornisce strumenti avanzati per una fruizione efficiente del patrimonio da parte dei turisti e supporta gli amministratori locali nella valorizzazione strategica del territorio, attraverso sofisticate funzionalità di analisi visuale.

[2018 – 2022] **Laurea di primo livello - INGEGNERIA INFORMATICA ED ELETTRONICA**

[2018] **MATURITÀ TECNICA**

LEOPOLDO ED ALICE FRANCHETTI - Città di Castello (PG)

Campi di studio: Informatica | Voto finale: 100/100

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B1 INTERAZIONE ORALE B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE

Competenze tecniche

Progettazione e sviluppo software in Java, Python, R, C/C++ | Sviluppo Web: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript. | API RESTful e gRPC per integrazione e comunicazione tra servizi | Modellazione, interrogazione e gestione di database relazionali (SQL) e noSQL (Neo4j, MongoDB) | Visual Analysis: progettazione e realizzazione di visualizzazioni interattive per Big Data (D3.js) | Machine Learning: preprocessing dei dati, modellazione, classificazione/regressione, validazione | Big Data Analytics: Apache Spark, Hadoop. | Cloud Computing & Virtualizzazione: Docker, Kubernetes, OpenStack. | Sicurezza informatica e blockchain: concetti base e sperimentazione pratica su Sepolia testnet | Office automation: elaborazione testi, fogli di calcolo, presentazioni, strumenti cloud

Competenze organizzative

Pianificazione e organizzazione efficiente del lavoro | Definizione e rispetto delle scadenze | Gestione autonoma delle attività | Documentazione strutturata delle attività

Competenze comunicative e interpersonali

Flessibilità operativa e adattabilità a contesti dinamici | Collaborazione in team interdisciplinari

RISULTATI DEL TEST DELLE COMPETENZE DIGITALI

	Alfabetizzazione informatica e digitale	AVANZATO	Livello 6 / 6
	Comunicazione e collaborazione	AVANZATO	Livello 6 / 6
	Creazione di contenuti digitali	AVANZATO	Livello 6 / 6
	Sicurezza	AVANZATO	Livello 6 / 6
	Risoluzione dei problemi	AVANZATO	Livello 6 / 6

Resultati da [self-assessment](#) basati su [quadro europeo delle competenze digitali 2.1](#)

PATENTE DI GUIDA

Automobile: B

[2024] **CHIP: a Recommender System and a Travel Planner for Cultural Tourism**

Riferimento: C. Binucci, G. Biondi, E. Di Giacomo, W. Didimo, A. Fortuni, and G. Liotta, "CHIP: a Recommender System and a Travel Planner for Cultural Tourism". In Proceedings of the 3rd Workshop on Artificial Intelligence for Cultural Heritage (IAI4CH 2024)

CHIP (Cultural Heritage Itinerary Planner) è un sistema intelligente per la raccomandazione e pianificazione di itinerari turistici culturali, progettato per ottimizzare l'esperienza del visitatore combinando le sue preferenze tematiche con vincoli organizzativi personalizzati. Il paper descrive l'architettura del sistema, la metodologia adottata per la generazione delle raccomandazioni e presenta una valutazione sperimentale dei risultati ottenuti.

Autori: Carla Binucci, Giulio Biondi, Emilio Di Giacomo, Walter Didimo, Alice Fortuni, Giuseppe Liotta | **Nome della pubblicazione:** 3rd Workshop on Artificial Intelligence for Cultural Heritage (IAI4CH 2024) | **Volume, numero, pagine:** Vol. 3865, pp. 85-92 | **Editore:** CEUR-WS.org

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Perugia, 20/05/2025

